

Групповое киберспортивное состязание

НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА		Групповое киберспортивное состязание		
НОМИНАЦИЯ		Свободная номинация		
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)		<p>В рамках данного был разработан регламента чемпионата; закуплены необходимые материалы; проинформированы потенциальные участники; организован и проведен сам чемпионат (в двух форматах: offline - с количеством участников - 21 на базе молодежного центра и online - 53 участника на платформе игры counter strike, без непосредственного контакта, используя подключение к сети интернет); подведение итогов и награждение победителей чемпионата прошло на следующий день после завершения всех игр чемпионата. Проведение чемпионата по киберспорту стало шагом к социализации подростков и молодых людей, являющихся заложниками компьютерных игр, и дало им возможность найти друзей с общими интересами и продолжить общение в "реальном" мире. Так же данный проект дал возможность попробовать свои силы в киберспорте тем, у кого нет финансовой возможности приобрести игровые платформы в личное пользование (новичкам, которые проявили интрес к киберспорту, предоставлена возможность продолжить развивать свои навыки и умения в данном направлении в молодежном центре, где имеется игровая приставка, на базе которой проходили состязания).</p>		
АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА		<p>Актуальность Наша работа посвящена киберспорту. Мы выбрали эту тему, потому что киберспорт очень молодой и быстроразвивающийся вид спорта. Несмотря на свою краткую историю киберспорт быстро обрел поклонников по всему миру. Лучше всего киберспорт развит в Корее, также он очень популярен в Америке и в Европе. Киберспорт начал очень быстро развиваться в Китае, при том, что он там появился совсем недавно. В России же наоборот киберспорт существует давно, но только недавно он начал набирать у нас популярность. Емельяновский район не исключение. Проведя опрос мы узнали что многим ребятам из Емельяновского района нравятся компьютерные игры и они проводят с ними не мало времени. Так же результаты опроса показали что практически все ребята готовы принять участие в соревнованиях подобного рода. Ведь соревновательная почва подогревает интерес в любом занятии.</p>		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА		Цель Провести осенью 2020 чемпионат в различных киберспортивных дисциплинах на территории Емельяновского района.		
ЗАДАЧИ ПРОЕКТА		Информационная кампания Закупка необходимых материалов Привлечение участников Утверждение регламента чемпионата		
ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		Действие	Срок	Ответственный
		разработка и утверждение регламента чемпионата	1 ноября 2020	Барбаев Н.Ю.
		разработка фирменного логотипа чемпионата	1-5 ноября 2020	Барбаев Н.Ю.
		закупка необходимых материалов	1-15 ноября 2020	Стаценко М.В.
		проведение информационной кампании через социальные сети и сайты учреждений Емельяновского района (привлечение участников)	1-15 ноября 2020	Стаценко И.В.
		организация и проведение чемпионата	15-20 ноября 2020	Барбаев Н.Ю.
		подведение итогов и награждение победителей чемпионата	21 ноября 2020	Стаценко М.В.
		информационная кампания чемпионата (о прошедшем чемпионате))	21-30 ноября 2020	Стаценко И.В.
		предоставление отчета о реализации проекта	30 ноября 2020	Барбаев Н.Ю.
СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		20201130		
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА		Молодые люди Емельяновского района в возрасте от 14 до 30 лет, увлекающиеся компьютерными играми.		
РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА		<p>Количественные результаты: в рамках информационной кампании опубликовано более 10 постов в социальных сетях; в чемпионате по киберспорту приняли участие не менее 20 человек в offline формате и более 50 человек в online формате. Качественные результаты: проведен первый чемпионат в Емельяновском районе по различным киберспортивным дисциплинам; создана дополнительная площадка для социализации молодых людей; благодаря чемпионату по киберспорту и проведенной информационной кампании большее количество молодых людей узнали о работе центра молодежной политики (который выступает площадкой для проведения чемпионата).</p>		
ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Емельяновский район		
РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.

1.	канцелярия (грамоты; ручки; бумага; краска; скотч; маркеры; листы для флипчарта; зажимы для бумаги; блокноты; подарочные пакеты)	3000	1	3000
2.	призы за 1,2,3 места в online и offline форматах чемпионата	1600	6	9600
3.	подарки участникам (сертификаты и сладкие призы)	71	70	4970
4.	услуга разработки логотипа и дизайна турнирной таблицы	5000	1	5000
5.	антисептик, маски	25	25	625
ИНЫЕ РЕСУРСЫ (административные, кадровые ресурсы и др.)				
ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.		23195		
ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ		игровая консоль PS4 (2 штуки) геймпад (6 штук) телевизор игры для игровой консоли для проведения чемпионата помещение для проведения чемпионата в offline формате (молодежный центр) принтер для печати грамот опытные игроки готовые помочь провести чемпионат готовность молодежного центра и пресс-центра РДШ Емельяновского района оказать содействие в проведении информационной кампании		
КОМАНДА ПРОЕКТА				
РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА				
Фамилия, имя, отчество		Барбаев Николай Юрьевич		
Дата рождения		22-04-1996		
Номер телефона		+7 (983) 160-59-04		
Ссылка на профиль в социальных сетях		https://vk.com/id86076446		
Место учебы/работы		Аэропорт Красноярск		
УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Стаценко Максим Витальевич		23-11-1996	+7 (913) 562-12-15	Аэропорт Красноярск
Стаценко Иван Витальевич		11-01-2002	+7 (983) 284-44-86	ЕДСТ

* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта