

CyberX лига

НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА		CyberX лига		
НОМИНАЦИЯ		Свободная номинация		
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)		На сегодняшний день большое количество молодых людей увлекаются компьютерными играми, и киберспорт стремительно развивается. Для молодежи города Красноярск от 16 до 30 лет, которая увлекается киберспортом и хочет попробовать свои силы в таком виде спорта, как CS:GO, команда проекта планирует провести онлайн турнир по CS:GO 5 сентября 2020 года. Турнир позволит участникам повысить навык игры в CS:GO и <u>развить</u> стратегическое мышление, для гармоничного развития интеллекта.		
АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА		Около 50 миллионов человек в России играет в игры. Люди объединяются в киберспортивные объединения, участвуют в различных чемпионатах. CS:GO - уникальный инструмент развития творческого мышления, мощное средство для гармоничного развития интеллекта молодежи. Они сочетают в себе элементы тактики, командообразования и спорта. Игра развивает и дисциплинирует мысль. Но само умение хорошо играть - это уже искусство, ибо, как и в искусстве, интеллектуальному творчеству в игре предела нет. Наша проектная команда решила предложить молодежи поучаствовать в турнире по CS:GO в актуальном онлайн формате. Что не требует очного участия и позволяет не подвергать свое здоровье опасности.		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА		Проведение онлайн турнира по CS:GO для молодежи города Красноярск от 16 до 30 лет 5 сентября 2020 года		
ЗАДАЧИ ПРОЕКТА		<ol style="list-style-type: none"> 1. Информационная компания 2. Подготовка к проведению турнира 3. Проведение турнира 		
ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		Действие	Срок	Ответственный
		Проведение организационного совещания и разработка концепции информационного сопровождения	13.08.2020	Пушкарев Сергей Юрьевич
		Информирование участников	21.08-22.08.2020	Ботушнян Ион Михайлович
		Привлечение партнеров Проекта	1-04.09.2020	Савельева Анастасия Алтаевна
		Проведение турнира	05.09.2020	Гринин Виктор Александрович
		Подведение Итогов турнира	06.09.2020	Соболь Дарья Александровна
СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		20201124		
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА		Молодежь города Красноярск, увлекающаяся киберспортом от 16 до 30 лет		
РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА		<ul style="list-style-type: none"> - проведен 1 турнир по игре в CS:GO -100 человек приняли участие - участники повысят мастерство игры в CS:GO 		
ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Красноярск		
РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.
1.		0	0	0
ИНЫЕ РЕСУРСЫ (административные, кадровые ресурсы и др.)		Консультационная помощь в проведении онлайн мероприятия, ноутбук для организации работы команды		
ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.				
ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ		Программа для онлайн проведения игры		
КОМАНДА ПРОЕКТА				
РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА				
Фамилия, имя, отчество		Гринин Виктор Александрович		
Дата рождения		16-01-1992		
Номер телефона		+7 (913) 193-97-77		
Ссылка на профиль в социальных сетях		-		
Место учебы/работы		СибГУ им. М.Ф.Решетнева.		
УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Пушкарев Сергей Юрьевич		15-02-1996	+7 (913) 571-13-10	СибГУ им. М.Ф.Решетнева.
Ботушнян Ион Михайлович		24-07-1999	+7 (983) 290-64-41	СибГУ им. М.Ф.Решетнева.
Савельева Анастасия Алтаевна		25-12-1998	+7 (983) 284-36-87	СибГУ им. М.Ф.Решетнева.
Соболь Дарья Александровна		06-08-1998	+7 (908) 216-38-71	СибГУ им. М.Ф.Решетнева.

* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта