

Интеллектуальные игры для бойцов

НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА		Интеллектуальные игры для бойцов		
НОМИНАЦИЯ		Свободная номинация		
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)		В рамках проекта планируется проведение интеллектуальной игры на знание основ ККСО, ТБ и ОТ среди бойцов Студенческих отрядов Красноярского края.		
АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА		<p>Данный проект актуален, так как такие соревновательные форматы позволяют не только выявить лучших бойцов, но и замотивировать остальных к участию в конкурсе. Кроме того, с помощью интеллектуальных игр можно узнать уровень знаний в той или иной области, не превращая эту проверку в скучное мероприятие.</p> <p>Интеллектуальный формат игр наиболее популярен среди молодежи. Так, проведя опрос среди бойцов ККСО (166 человек), было выявлено, что 44% опрошенных предпочитают участвовать в интеллектуальных соревнованиях, 31% отдает предпочтение творческим форматам конкурсов и 25% опрошенных выбрали спортивные мероприятия.</p>		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА		Проведение интеллектуального турнира среди бойцов ККСО в ноябре 2020 года		
ЗАДАЧИ ПРОЕКТА		<ul style="list-style-type: none"> • Подобрать вопросы к тестированию по темам ККСО, ОТ и ТБ • Разработать банк вопросов к интеллектуальной игре по направлениям отрядной деятельности; • Подготовить помещение к проведению конкурса 		
ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		Действие	Срок	Ответственный
		Подбор вопросов к тестированию	20.11.2020 – 24.11.2020	Волхонская Юлия
		Подготовка вопросов к интеллектуальной игре по теме «Строительные отряды» и «Педагогические отряды»	20.11.2020 – 24.11.2020	Фомин Максим
		Подготовка вопросов к интеллектуальной игре по теме «Сервисные отряды» и «Медицинские отряды»	20.11.2020 – 24.11.2020	Буренкова Яна
		Подготовка вопросов к интеллектуальной игре по теме «Сельскохозяйственные отряды» и «Железнодорожные объекты»	20.11.2020 – 24.11.2020	Лизоухина Аня
		Подготовка помещения к проведению конкурса	25.11.2020	Литвинова Екатерина
СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		20201210		
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА		Бойцы студенческих отрядов Красноярского края		
РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА		В интеллектуальных играх приняло участие 25 человек, было выбрано 5 лучших бойцов. Участники интеллектуальных игр проверили свои знания в области ККСО, направлений деятельности отрядов, а также ОТ и ТБ.		
ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Красноярск		
РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.
1.	-	-0	0	-0
ИНЫЕ РЕСУРСЫ (административные, кадровые ресурсы и др.)		Помещение для проведения мероприятия, проектор/экран, стулья		
ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.				
ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ		-		
КОМАНДА ПРОЕКТА				
РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА				
Фамилия, имя, отчество		Сивкова Евгения Александровна		
Дата рождения		05-09-2000		
Номер телефона		+7 (913) 556-69-26		
Ссылка на профиль в социальных сетях		https://vk.com/sivasosa		
Место учебы/работы		СФУ		
УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Волхонская Юлия Александровна		14-03-2001	+7 (913) 556-69-26	СФУ
Буренкова Яна Викторовна		15-01-1999	+7 (923) 359-47-99	СФУ
Лизоухина Аня Олеговна		12-02-2002	+7 (983) 242-25-86	СФУ
Фомин Максим Максимович		25-04-1996	+7 (960) 762-06-65	СФУ
Литвинова Екатерина Сергеевна		13-05-1996	+7 (983) 204-72-41	СФУ

* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта