

Чемпионат по JustDance

НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА		Чемпионат по JustDance		
НОМИНАЦИЯ		Свободная номинация		
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)		В рамках проекта будет проведен чемпионат по виртуальным танцам JustDance, представляющий под собой повторение танцевальных движений с анимации на экране, в командном или в индивидуальном зачете.		
АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА		Компанией Ubisoft было проведено исследование о влиянии Just Dance на развитие детей школьного возраста. В педагогическом эксперименте участвовали пять школ, которые использовали Just Dance на уроках физкультуры в течение трех месяцев. Всего в исследовании участвовало 412 школьников. Психофизиологическая и медико-биологическая часть исследования показала, что занятия с использованием Just Dance положительно влияют на организм школьников: снижается уровень непродуктивного напряжения, оптимизируются энергозатраты организма, формируется положительный психоэмоциональный фон. У учащихся стала преобладать установка на активную деятельность, повысилась стрессоустойчивость и работоспособность. В ходе эксперимента у школьников произошли положительные изменения в подвижности тазобедренных и плечевых суставов, а также шейного отдела позвоночника.		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА		Проведение чемпионата по JustDance среди школьников г. Красноярск в июле 2021 г.		
ЗАДАЧИ ПРОЕКТА		1. Согласование площадки 2. Информационная кампания Написание отчета		
ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		Действие	Срок	Ответственный
		Согласование площадки	21.07.2021 - 23.07.2021	Шамшурин Алексей Вячеславович
		Подготовка оборудования	21.07.2021 - 22.07.2021	Чибисова Валерия Викторовна
		Информационная кампания	23.07.2021 - 28.07.2021	Фадеева Елена Андреевна
		Проведение чемпионата	29.07.2021	Шамшурин Алексей Вячеславович
		Написание отчета	30.07.2021	Фадеева Елена Андреевна
СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА		20210730		
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА		Школьники г. Красноярск		
РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА		11 школьников приняли участие в чемпионате 4 команды по 2 человека приняли участие в командном зачете, также каждый захотел принять участие в индивидуальном Выделена тройка победителей		
ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Красноярск		
РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.
1.		0	0	0
ИНЫЕ РЕСУРСЫ (административные, кадровые ресурсы и др.)		Помещение, Play Station, камера для игры, телевизор		
ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.				
ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ		Имеющиеся ресурсы		
КОМАНДА ПРОЕКТА				
РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА				
Фамилия, имя, отчество		Чибисова Валерия Викторовна		
Дата рождения		01-02-2005		
Номер телефона		+7 (908) 223-55-14		
Ссылка на профиль в социальных сетях		-		
Место учебы/работы		СШ №18		
УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Шамшурин Алексей Вячеславович		23-04-2005	+7 (905) 972-23-01	СШ №80
Фадеева Елена Андреевна		02-10-1998	+7 (923) 596-77-81	КГПУ

* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта