

## QUIZ - игра «SNAзам»

<b>НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА</b>		QUIZ - игра «SNAзам»		
<b>НОМИНАЦИЯ</b>		Свободная номинация		
<b>ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)</b>		Организовать развлекательной «QUIZ» игры на платформе «Zoom» для молодежи города Красноярск, которое будет направлено на развитие досуговой деятельности. Онлайн-Игра будет делиться на пять категорий, в каждой категории участникам предстоит отгадать по пять песен известных исполнителей. Победитель определяется по набранному количеству очков, которые даются, только если участников отгадал мелодию быстрее «Shazam».		
<b>АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА</b>		В современное время развитие логического мышления - это целенаправленный и организованный процесс передачи и усвоения знаний, приёмов и способов умственной деятельности. С помощью логического мышления мы получаем знания, поэтому так важно развивать логическое мышление с раннего возраста. В связи с актуальностью проблемы развития логического мышления у молодых людей, автором проекта было проведено социологическое исследование, главная цель которого заключалась в изучении уровня осведомлённости учащихся школ Советского района о важности развития логического мышления. В ходе данного социологического исследования было опрошено 70 молодых людей от 14 до 18 лет, из них 47,6 % юношей и 52,4 % девушек. Это учащиеся 8, 9 и 10-х классов города Красноярск.		
<b>ЦЕЛЬ ПРОЕКТА</b>		Проведение развлекательной «QUIZ» игры для учащихся школ Советского района в г. Красноярск в возрасте от 14 до 18 лет		
<b>ЗАДАЧИ ПРОЕКТА</b>		1. Написание программы мероприятия 2. Набор участников данного мероприятия 3. Проведение мероприятия		
<b>ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		<b>Действие</b>	<b>Срок</b>	<b>Ответственный</b>
		Разработка плана проведения мероприятия	10.09.2021	Скалевой Даниил Александрович
		Создание онлайн формы для подачи заявок на участие в мероприятии и приём заявок	13.09.2021	Шарапоновская Мария Сергеевна
		Регистрация участников	13.09.2021	Тищенко Василий Васильевич
		Подведение мероприятия	14.09.2021	Скалевой Даниил Александрович
<b>СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		20211208		
<b>ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА</b>		Учащиеся школ Советского района в г. Красноярск в возрасте от 14 до 18 лет.		
<b>РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА</b>		Проведена QUIZ - игра» для молодых людей города Красноярск. Приняло участие в мероприятие - 15 человек.		
<b>ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА</b>				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Красноярск		
<b>РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.
1.	-	-0	0	-0
<b>ИНЫЕ РЕСУРСЫ</b> (административные, кадровые ресурсы и др.)		Микрофон, веб-камера, сувенирная продукция для участников		
<b>ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.</b>				
<b>ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ</b>		Имеющиеся ресурсы		
<b>КОМАНДА ПРОЕКТА</b>				
<b>РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА</b>				
Фамилия, имя, отчество		Скалевой Даниил Александрович		
Дата рождения		08-12-2002		
Номер телефона		+7 (908) 020-99-86		
Ссылка на профиль в социальных сетях		-		
Место учебы/работы		ЮИ ФГАОУ ВО «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»		
<b>УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ</b>				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Тищенко Василий Васильевич		31-07-2002	+7 (906) 913-56-43	-
Шарапоновская Мария Сергеевна		07-05-2002	+7 (908) 025-60-10	-

\* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта