

## Ответ сам найдет тебя

<b>НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА</b>		Ответ сам найдет тебя		
<b>НОМИНАЦИЯ</b>		Свободная номинация		
<b>ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)</b>		Проект подразумевает разработку квестов, посвященных современной культуре города Красноярск: «Камера Мотор!» и «Ответ». Квесты популяризируют прогулочные маршруты для молодежи по арт-объектам города. Изготовление 20 экземпляров квестов позволит провести 2 мероприятия для 40 участников 14-35 лет города Красноярск, желающих участвовать в городских квестах, но интересующихся современностью Красноярск, а не его историей.		
<b>АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА</b>		Большинство квестов и экскурсий по городу Красноярску тематически связаны с историей города. Однако, есть молодые люди, которые хотели бы посещать квесты, но их больше интересует современная культура и арт-объекты города. Такие мнения мы услышали на мероприятиях от участников квестов, которые проводили от Лаборатории игр QUEST SCHOOL. Поэтому проект подразумевает разработку новых квестов: квест «Камера Мотор!» посвящен местам Красноярск, связанным с кино-индустрией; квест «Ответ», основанный на прогулочных маршрутах по арт-объектам города Красноярск.		
<b>ЦЕЛЬ ПРОЕКТА</b>		Провести 2 квеста для молодежи 14-35 лет города Красноярск в целях популяризации прогулочных маршрутов по арт-объектам города Красноярск		
<b>ЗАДАЧИ ПРОЕКТА</b>		1. Разработка и изготовление квестов 2. Набор участников квестов 3. Проведение квестов		
<b>ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		<b>Действие</b>	<b>Срок</b>	<b>Ответственный</b>
		Разработка квеста «Ответ»	29.09.2021	Аникина Н.С
		Разработка квеста «Камера Мотор!»	17.10.2021	Пильгузов М.А.
		Изготовление экземпляров квестов	22.10.2021	Золотова Л.Н.
		Написание анонсов квестов	22.10.2021	Астапов М.И.
		Набор участников квестов	22.10.2021	Фокин В.А.
		Проведение квеста «Камера Мотор!»	24.10.2021	Пильгузов М.А.
		Проведение квеста «Ответ»	31.10.2021	Аникина Н.С.
<b>СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		20211208		
<b>ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА</b>		Молодежь города Красноярск 14-35 лет, интересующаяся фильмами и культурой современности		
<b>РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА</b>		2 новых концепции квестов разработано; 5 экземпляров квеста «Камера Мотор!»; 15 экземпляров квеста «Ответ»; 40 участников квестов.		
<b>ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА</b>				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Красноярск		
<b>РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>				
<b>№</b>	<b>Наименование расходных материалов и услуг</b>	<b>Цена за ед., руб</b>	<b>Количество, шт/усл.</b>	<b>Общая стоимость, руб.</b>
1.	1. Кино-хлопушка	600	5	3000
2.	2. Коробка с нанесением	180	15	2700
<b>ИНЫЕ РЕСУРСЫ</b> (административные, кадровые ресурсы и др.)		Информационная поддержка в наборе участников квестов		
<b>ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.</b>				
<b>ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ</b>		Средства на изготовление ламинированных карточек для квестов		
<b>КОМАНДА ПРОЕКТА</b>				
<b>РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА</b>				
Фамилия, имя, отчество		Пильгузов Матвей Андреевич		
Дата рождения		30-07-2004		
Номер телефона		+7 (983) 282-13-69		
Ссылка на профиль в социальных сетях		<a href="https://vk.com/motveyka159">https://vk.com/motveyka159</a>		
Место учебы/работы		МБОУ СОШ 10		
<b>УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ</b>				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Золотова Людмила Николаевна		06-09-2002	+7 (950) 125-66-87	СФУ
Аникина Нина Сергеевна		16-01-2001	+7 (923) 335-98-46	Музейный центр «Площадь Мира»
Астапов Матвей Игоревич		25-11-2003	+7 (983) 362-27-03	МБОУ СОШ 10
Фокин Владислав Александрович		21-02-2004	+7 (933) 200-62-22	Школа №149

\* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта