

Территория игр

НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА	Территория игр		
НОМИНАЦИЯ	Свободная номинация		
ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)	<p>Краткое описание проекта</p> <p>Создание на базе Лужковской сельской библиотеки познавательно –развлекательного пространства «Территория игр» станет местом свободного времяпровождения и неформального общения детей, подростков. Настольные дидактические и интеллектуальные игры позволят сформировать, позитивное мышление, развить навыки командной работы. При организации познавательно –развлекательного пространства «Территория игр» появится возможность популяризировать мероприятия различной тематики и организовывать интеллектуальные и игровые клубы. На базе библиотеки уже работает игровой клубок «Волшебариум». Участники клубка сами изготавливают игровые атрибуты, в летнее время проводят соревнования по подвижным играм на свежем воздухе. Проект позволит расширить возможности организации досуга детей и подростков, особенно в летний период и сделать отдых детей более насыщенным и комфортным.</p>		
АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА	<p>Актуальность</p> <p>В нашем поселке библиотека единственное место, где дети и подростки могут собраться вместе, пообщаться, обменяться мнениями и провести свое свободное время.</p> <p>К сожалению, библиотека без финансовой поддержки не может решить задачи по организации полноценного детского досуга, а настольные и дидактические игры - это отличный способ развить эрудицию, пополнить словарный запас, улучшить логическое мышление. Настольные игры являются интерактивным досугом, способным заменить столь популярные в наши дни среди детей компьютерные игры, это живое общение, возможность завести реальных, а не виртуальных друзей.</p>		
ЦЕЛЬ ПРОЕКТА	Цель Организация летней игровой площадки в библиотеке для детей и молодежи поселка Лужки.		
ЗАДАЧИ ПРОЕКТА	<p>Задачи</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Проведение информационной кампании. 2. Подготовка сценария кружка интеллектуальных игр. 3. Проведение чемпионата по настольным играм. 		
ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА	Действие	Срок	Ответственный
	1. Закупка и приобретение игр.	01.05.22г.- 31.05.22	Свирков П.С.
	2. Проведение рекламной акции «Территория игр»	01.06.22г	Свирков П.С. + волонтеры
	3. Дигустация игровых новинок «Спешите поиграть»	01.06.22г.	Свирков П.С.
	4. Турнир по игре «Шашки-Вышибашки»	01.06.22	Почекаева Р. А.
	5. Игра-викторина «Чтобы не попасть в беду»	03.06.22	Свирков П.С.
	6. Литературная игра «Стихоплеты»	10.06.22	Почекаева Р. А.
	7. Игра знатоков «Поле чудес»	17.06.22	Свирков П.С.
	8. Игротека «Монополист»	24.06.22	Почекаева Р. А.
	9.Игротека «Домино»	01.07.22	Свирков П.С.
	10. Бой интеллектуалов "ПОЧЕМУЧКИ"	08.07.22	Почекаева Р. А.
	11. Час игр «Падающая башня»	15.07.22	Свирков П.С.
	12.Час игр «ЛогикУМ»	22.07.22	Почекаева Р. А.
	13.Шахматный турнир «Шах и мат»	29.07.22	Свирков П.С.
	14.Вечер отдыха «Свинтус Зомби»	05.08.22	Почекаева Р. А.
	15.Игротека "Эволюция"	12.08.22	Свирков П.С.
	16.Игротека "Имаджинариум"	19.08.22	Свирков П.С.
	17. Подведение итогов, награждение	26.08.22г	Свирков П.С. Почекаева Р. А.
СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА	20220830		
ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА	Характеристики целевой аудитории Молодые люди поселка Лужки в возрасте от 18 до 30 лет, а так же школьники и дошкольники с родителями.		

РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА		<p>Напиши сначала количественные результаты твоего проекта, а потом качественные: Количественные показатели: привлечь 20 новых посетителей в кружок «Воображурум»; провести 6 интеллектуально - игровых турниров; охват детей и подростков , в том числе родителей с детьми дошкольного возраста полезным времяпровождением в летний период составит 200 человек; публикация статей о работе проекта в СМИ - 2 заметки; В результате реализованного проекта часть ребят и подростков уйдут с улиц, не будут вовлекаться в социально опасные группы, будут заняты интеллектуальным досугом и будут общаться.</p>		
ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Тасеевский район		
РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА				
№	Наименование расходных материалов и услуг	Цена за ед., руб	Количество, шт/усл.	Общая стоимость, руб.
1.	Шахматы	500	2	1000
2.	Настольная игра Шашки-Вышибашки	1300	1	1300
3.	Настольная игра «Стихоплеты»	600	1	600
4.	Настольная игра «Поле чудес»	1000	1	1000
5.	Настольная игра «Падающая башня»	700	1	700
6.	Настольная игра «Домино»	300	1	300
7.	Настольная игра-головоломка на логику «ЛогикУМ»	600	1	600
8.	Настольная экономическая игра «Монополист»	800	1	800
9.	Настольная игра ходилка для детей «Чтобы не попасть в беду» Детская викторина в картинках	250	1	250
10.	Настольная игра Викторина "ПОЧЕМУЧКИ"	650	1	650
11.	Настольная игра «Свинтус Зомби»	550	1	550
12.	Игра Имаджинариум	750	1	750
13.	Игра Эволюция	650	1	650
14.	Призы	25	34	850
ИНЫЕ РЕСУРСЫ (административные, кадровые ресурсы и др.)		Иные ресурсы -		
ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.		10000		
ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ		Имеющиеся ресурсы Помещение, столы, стулья. Библиотекарь, кружок "Воображурум".		
КОМАНДА ПРОЕКТА				
РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА				
Фамилия, имя, отчество		Свирков Павел Сергеевич		
Дата рождения		25-06-2006		
Номер телефона		+7 (950) 994-86-14		
Ссылка на профиль в социальных сетях		https://vk.com/mne15i		
Место учебы/работы		Тасеевская школа №2		
УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ				
Фамилия, имя, отчество		Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Почекаева Римма Александровна		31-03-2002	+7 (908) 026-32-74	безработная

* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта