

## CSGC: CYBER SPORTS GAMES CHAMPIONSHIP

<b>НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА</b>		CSGC: CYBER SPORTS GAMES CHAMPIONSHIP		
<b>НОМИНАЦИЯ</b>		Свободная номинация		
<b>ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА (АННОТАЦИЯ ПРОЕКТА)</b>		<p>Проект CSGC: CYBER SPORTS GAMES CHAMPIONSHIP, это тот проект который требует незамедлительной реализации. В его рамках, в Ермаковском районе пройдет первый киберспортивный турнир.</p> <p>Турнир будет проходить на территории МБУ «Молодежный центр «Звездный». Дисциплина, в которой будут соревноваться участники турнира: EA Sports UFC 2. Подростки в возрасте 14-18 лет будут состязаться за звание чемпиона, по данной дисциплине, формат турнира пройдет по олимпийской системе (на выбывание).</p> <p>Запрашиваемые ресурсы нужны, для награждения победителей чемпионата.</p> <p>В будущем, турнир будет так же проходить по другим дисциплинам: EA Sports FIFA, NHL, NBA, UFC, CS:GO, DOTA, LoL. Мероприятие будет проходить каждый сезон.</p>		
<b>АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА</b>		<p>Мировая аудитория киберспорта уже превышает 230 миллионов человек, что вполне сравнимо с аудиторией других видов спорта. Киберспорт был признан официальным видом спорта в России более пятнадцати лет назад. Ежегодно в мире проходит множество турниров с многомиллионными призовыми фондами, за которыми следят сотни миллионов зрителей онлайн, и каждый крупный спортивный ресурс уже давно ведет раздел по киберспорту.</p> <p>Киберспорт – это соревнования в виртуальном пространстве, где игра представляет собой взаимодействие объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой. Простыми словами, это действительно соревнования по видео- или компьютерным играм, только по-серьезному.</p> <p>В прошлом году РШШ при поддержке Минпросвещения РФ объявило о начале регистрации на соревнования Всероссийской киберспортивной школьной лиги. Таким образом мы можем наблюдать активный рост киберспортивного сообщества не только в мире, но и в нашей стране в частности.</p> <p>Данный проект позволит популяризировать киберспортивное движение в Ермаковском районе, идти в ногу со временем, молниеносно растущим трендам молодежи.</p>		
<b>ЦЕЛЬ ПРОЕКТА</b>		Проведение первого киберспортивного чемпионата «CSGC: CYBER SPORTS GAMES CHAMPIONSHIP» в Ермаковском районе.		
<b>ЗАДАЧИ ПРОЕКТА</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Создание макета эмблемы чемпионата, приобретение награжденной продукции, гравировка созданной эмблемы чемпионата, на кубках;</li> <li>- Подготовка материально технической базы чемпионата для последующего проведения весны 2021 года;</li> </ul>		
<b>ПЛАН РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		<b>Действие</b>	<b>Срок</b>	<b>Ответственный</b>
		Создание макета эмблемы чемпионата	05.03.2021	Беева Надежда Эдуардовна
		Приобретение награжденной продукции	10.03.2021 - 31.03.2021	Беев Олег Вячеславович
		Гравировка эмблемы чемпионата, на кубках	01.04.2021 - 15.04.2021	Ашарова Ксения Александровна
		Подготовка материально технической базы чемпионата	15.04.2021-20.05.2021	Суртаев Алексей Владимирович
		Проведение чемпионата	21.05.2021	Беев Олег Вячеславович
<b>СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>		20210521		
<b>ЦЕЛЕВАЯ ГРУППА</b>		Жители Ермаковского района в возрасте от 14 до 35 лет.		
<b>РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОЕКТА</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- В чемпионате приняли участие 32 юноши и 16 девушек;</li> <li>- Потенциальный рост вовлеченной аудитории к концу года, от количества участников первого турнира: 250-350 человек (участники и болельщики);</li> <li>- Три победителя стали обладателями переходящих кубков, за чемпионство в своей категории;</li> <li>- Повысился интерес молодежи, к проводимым мероприятиям МБУ «Молодежный центр «Звездный», популяризировался киберспорт в Ермаковском районе;</li> <li>- Еще три мероприятия пройдет до конца года, следующее планируется провести в Июле 2021 года;</li> <li>- Появилась возможность, систематически проводить данные состязания;</li> </ul>		
<b>ГЕОГРАФИЯ ПРОЕКТА</b>				
Муниципальное образование (Муниципальный район / город, поселок, село)		Ермаковский район		
<b>РЕСУРСЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА</b>				
<b>№</b>	<b>Наименование расходных материалов и услуг</b>	<b>Цена за ед., руб</b>	<b>Количество, шт/усл.</b>	<b>Общая стоимость, руб.</b>
1.	Кубок Тироун	1300	5	6500
2.	Гравировка эмблемы чемпионата	500	5	2500
3.	Два пульта управления для игры в киберспортивный симулятор	2500	2	5000
<b>ИНЫЕ РЕСУРСЫ</b> (административные, кадровые ресурсы и др.)		Иные ресурсы		
<b>ИТОГО ЗАПРАШИВАЕМАЯ СУММА, руб.</b>		14000		
<b>ИМЕЮЩИЕСЯ РЕСУРСЫ</b>		Помещение; специалисты для проведения чемпионата; игровая консоль Sony Playstation 4 для запуска спортивных симуляторов; телевизор 47 дюймов, для вывода изображения игры на экран; готовая эмблема чемпионата;		
<b>КОМАНДА ПРОЕКТА</b>				
<b>РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА</b>				
Фамилия, имя, отчество		Суртаев Алексей Владимирович		
Дата рождения		26-08-2005		
Номер телефона		+7 (908) 216-20-51		
Ссылка на профиль в социальных сетях		<a href="https://vk.com/wintervocal">https://vk.com/wintervocal</a>		
Место учебы/работы		Ермаковская средняя школа №1		
<b>УЧАСТНИКИ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ</b>				

Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Номер телефона	Место учебы/работы
Беев Олег Вячеславович	15-06-1993	+7 (913) 179-20-48	МБУ "Молодёжный центр "Звёздный"
Беева Надежда Эдуардовна	01-10-1996	+7 (999) 440-08-98	ХГУ им Н.Ф. Катанова
Ашарова Ксения Александровна	10-06-2005	+7 (953) 581-41-73	Ермаковская средняя общеобразовательная школа №2

\* Каждой проектной командой (может состоять из нескольких участников) оформляется 1 паспорт для их проекта